RELATÓRIO (Atividade 03)

Responsável: Rodolffo N M Souza

Nesse relatório, encontram-se as propostas de melhorias no código do projeto de Supermercado.

**SUGESTÕES DA EQUIPE DE TESTE**

Abaixo, encontram-se os problemas identificados pela equipe de teste e as sugestões de melhorias propostas pelo responsável.

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #1: Nomeação adequada e legibilidade (Exemplo) |
| Arquivo: CarrinhoDeCompras.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Justificativa: os parâmetros “p” e “q” foram renomeados para “preço” e “quantidade” com o objetivo de deixar o código mais claro sobre o que está acontecendo. Além disso, o método foi simplificado para deixa-lo mais curto e melhorar a legibilidade. |

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #2: Métodos duplicados |
| Arquivo: Cliente.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Justificativa:  Métodos duplicados como getNomeCliente e setNomeCliente, que fazem exatamente a mesma coisa que getNome e setNome. Eles não são necessários. |

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #3: Substituição de atributo por objeto |
| Arquivo: Pedido.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Justificativa:  Os **atributos**: “cliente”, “cpf”, “email”: são relacionados ao cliente então posso encapsular um objeto Cliente diretamente aqui, na classe Pedido. Assim eu não preciso repetir esses atributos e protejo tais atributos dentro de uma única classe.  Já o **Método “**fecharPedido”: Eu não gostei de como está, muito verborrágico. Podemos fazê-lo retornar uma string formatada e onde e como exibir essa string deveria estar fora dessa classe (Prefiro colocar na classe Supermercado) |

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #4: Espaços em branco e recuo |
| Arquivo: Supermercado.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Justificativa: Além de remover a função de calcular total (que não fazia nada, nem exibia nada, tava ali dando “sopa”, então eu papei.), removi os espaços e identei o cód. |

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #5: Comentários do código |
| Arquivo: Supermercado.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Por ser vários comentários que fiz em cada uma das classes prefiro que você observe o código em anexo.  Justificativa:  Maior clareza e entendimento do modelo de negócio. |

SUGESTÕES DO DESENVOLVEDOR

Abaixo, encontram-se os problemas identificados e as sugestões de melhorias propostas pelo responsável.

|  |
| --- |
| 💡 Esse é um espaço reservado para sugestões extras. Se esse espaço estiver em branco, nenhuma possível melhoria foi identificada. |

|  |
| --- |
| SUGESTÃO #6: |
| Arquivo: Supermercado.java  Código atual:  Sugestão de melhoria:  Justificativa:  Deixando a classe Supermercado mais limpa, colocando CarrinhoDeCompras e Pedido em métodos específicos. |